



REGOLAMENTO PER IL “TORNEO DEI CASTELLI”

ART 1 Premessa e organizzazione

Il presente regolamento viene accettato da tutte le compagnie che organizzano e partecipano al torneo di arcieria storica denominato “**Torneo dei Castelli**” (che d'ora in avanti verrà citato anche semplicemente Torneo). Il presente regolamento è stato creato ispirandosi ai regolamenti fino ad oggi utilizzati e conosciuti nel campo di tiro con l'arco storico, ad eccezione di alcuni punti che sono stati modificati o ampliati in virtù dell'impronta amichevole del Torneo. A seguire dai prossimi articoli del presente regolamento, ogni atleta sarà chiamato “Arciere” ed ogni squadra “Compagnia”. Per esercitare un buona azione di organizzazione e rispetto del regolamento, il Torneo sarà coordinato secondo la seguente organizzazione:

Consiglio Direttivo: formato da uno o due rappresentanti dei gruppi fondatori del Torneo (Arcieri di Sacco, Montevoltraio Il Cerbero, Contrada il Dentro, Lupi della Maremma, S. Fiora) che svolgerà il lavoro di attività, sviluppo e programmazione, prendendo decisioni su variazioni del regolamento ed eventuali problemi che si potrebbero manifestare durante l'anno sportivo con la possibilità di eventuali, se strettamente necessarie, aggiunte e/o modifiche regolamentari che saranno comunicate a tutti i gruppi partecipanti tramite apposito canale di comunicazione. Il consiglio ha potere di controllo e corretta attuazione del presente regolamento, in modo da poter adempiere alla risoluzione di dispute o ricorsi. Inoltre coordinerà i gruppi partecipanti. Sarà indetta ad inizio anno sportivo, una riunione in presenza tra tutti i rappresentanti del Consiglio Direttivo in modo da stabilire o discutere eventuali cambiamenti regolamentari, altre riunioni in presenza saranno indette al bisogno durante l'anno sportivo.

Segreteria: lo scopo della segreteria sarà quello di gestire la documentazione e il supporto amministrativo per garantire il buon funzionamento dell'organizzazione. Le sue principali funzioni includono: la stesura dei verbali delle riunioni del consiglio direttivo, il controllo e la stesura delle classifiche, le comunicazioni per le iscrizioni ai tornei in calendario, il monitoraggio del rispetto del presente regolamento e la gestione delle eventuali controversie, la comunicazione di eventuali aggiunte e/o modifiche al presente regolamento.

Rappresentanti gruppi arcieri: formato da un rappresentante di ogni gruppo partecipante, che sarà inserito in una chat sulla quale verranno comunicate tutte le decisioni del Consiglio Direttivo e tutte le comunicazioni della segreteria relative a classifiche, aggiornamenti regolamentari e quant'altro sia necessario per una corretta comunicazione, inoltre servirà ai rappresentanti dei gruppi partecipanti per comunicazioni verso il Consiglio, la segreteria e verso tutti gli altri rappresentanti degli arcieri. Il canale di comunicazione ufficiale sarà la chat ufficiale del Gruppo degli arcieri, che è da definirsi organo di comunicazione ufficiale, per cui qualsiasi comunicazione, delucidazioni, domande o risposte, saranno considerati ufficiali e per tale motivo si richiede la massima attenzione e presa in considerazione di eventuale richiesta di risposta o accettazione delle medesime. Per eventuali controversie o ricorsi da parte delle Compagnie partecipanti, il tempo utile per la loro presentazione sarà entro tre giorni dopo la pubblicazione dei risultati ufficiali da parte della Segreteria sulla chat ufficiale e potrà essere inviata solo attraverso la mail torneodeicastelli@gmail.com, dopodiché sarà inoltrata al Consiglio Direttivo che deciderà in merito, e la risposta inviata alla Compagnia richiedente, ed inoltrata a tutti i gruppi partecipanti per trasparenza e giusta informazione.

Si precisa che, se durante l'anno sportivo potranno essere effettuate variazioni o modifiche regolamentari nel caso si manifesti l'effettiva necessità, tali modifiche saranno comunicate e ratificate dalla gara successiva alla loro comunicazione e saranno inserite nel regolamento ufficiale a fine anno sportivo.

ART 2 Storicità e scopo

Il tiro che viene praticato durante le competizioni è quello di tipo istintivo attraverso l'utilizzo di archi tradizionali. Lo scopo di tale scelta è quello di recuperare e valorizzare una tecnica di tiro con l'arco caratterizzata dall'assenza di qualsivoglia strumentazione a carattere tecnologico (sistemi di mira, stabilizzatori di tiro, ecc) durante le diverse fasi del tiro: dall'incocco della freccia allo sgancio o rilascio della corda. La scelta del tiro istintivo, proprio perché naturale ed innata, è volta a creare un legame fisico e mentale tra l'arciere e l'arco sviluppando ed accrescendo – mediante disciplina ed allenamento - un tipo di mira basata sulla sensazione soggettiva, con presa mediterranea e: **occhi entrambi aperti, aggancio sotto lo zigomo, tempo massimo di 10 secondi tra aggancio e scocco della freccia per scongiurare tempi lunghi all'interno delle piazzole di tiro;** il tutto a favore di uno sviluppo personale della concentrazione mentale/interiore e dell'accrescimento dei propri sensi al fine di sviluppare fluidità e consapevolezza muscolare-posturale ed acquisire maggiore controllo della propria sfera emotiva-emozionale.

ART 3 Termini di partecipazione

Tutte le Compagnie che intendono far parte del Torneo dovranno presentare domanda di iscrizione entro l'inizio dell'anno sportivo ovvero entro la data della prima gara in calendario, inviandola alla mail torneodeicastelli@gmail.com inoltre è richiesto il contributo di una quota associativa di 50Euro, che servirà per la realizzazione dei premi finali.

Si auspica che, lo spirito associativo e conviviale del Torneo, dovrà essere per tutti i gruppi partecipanti un incoraggiamento, nel limite delle proprie possibilità, per l'organizzazione di una gara ufficiale che farà parte del calendario del Torneo. Sarà fattibile la collaborazione tra gruppi al fine di facilitare l'organizzazione della gara anche a gruppi con minor possibilità.

Tutti i gruppi partecipanti, dovranno condividere le date delle proprie gare attraverso comunicazioni al Consiglio Direttivo e riunioni, allo scopo di non sovrapporre date e al fine di stilare il calendario entro la data che sarà stabilita dal Consiglio.

ART 3 (bis) Iscrizione atleti

Ogni compagnia potrà iscrivere un numero illimitato di arcieri senza distinzione di categoria in qualsiasi momento dell'anno sportivo. Nel merito però si precisa che:

1. l'iscrizione e la partecipazione, di qualsiasi arciere, alla sua prima gara in calendario determineranno la compagnia e la categoria di arco con cui parteciperà alle gare successive, e rimarrà invariata per tutto l'anno sportivo. Da quel momento non potrà più cambiare compagnia e categoria di arco, ma rimarranno entrambe valide quelle con cui ha partecipato per la prima volta al Torneo. Questo varrà per tutte le compagnie iscritte al Torneo dei Castelli, ma non per i partecipanti come compagnia ospite.
2. un arciere, di qualsiasi categoria, che intende, comunque, partecipare alle gare successive con compagnia e categoria di arco diversi da quella iniziale, potrà farlo ma:
 - il suo punteggio varrà per la classifica della gara in questione, e non sarà conteggiato per la classifica di categoria con cui ha partecipato alla prima gara;
 - non sarà inserito nella classifica dei migliori punteggi a favore della nuova compagnia con cui ha partecipato.

ART 4 Anno sportivo

L'anno sportivo è istituito con la pubblicazione del calendario delle gare del Torneo ed inizia con la prima gara in programma e finisce con l'ultima gara dove avverranno le premiazioni dei vincitori Miglio Arciere per categoria e del premio Migliore Compagnia del Torneo.

ART 5 Categorie Archi e frecce ammessi

STORICO: Senza alcun ausilio di mira o sgancio meccanico, non deve essere costruito con materiali sintetici moderni (come fibra di vetro, di carbonio, plastiche varie ecc.). L'arco deve essere costruito con materiali naturali in un unico pezzo di legno. L'arco non deve avere una finestratura, ma può avere un restringimento nell'impugnatura, purché presente da ambo i lati. Può avere una "zeppa" (in legno/corno) di massimo 10 mm x 10 mm per sorreggere la freccia. La corda può essere costruita con materiali sintetici. Frecce in legno con cocca in legno inserita o intagliata.

FOGGIA STORICA DRITTO O RICURVO: Costruito con materiali moderni e costituito da una impugnatura rigida, non è ammesso l'arco costruito in tre pezzi.

Non sono ammessi: - ausili per la mira o sganci meccanici; - supporti per appoggiare la freccia (rest) di nessun genere; - regolatori laterale di pressione della freccia; - stabilizzatori di nessun genere, e nemmeno pesi nell'impugnatura, smorzatori di vibrazioni applicati all'arco. La freccia va poggiata sul piatto di finestra. Sono consentiti smorzatori di rumore sulla corda, purché non costituiscano ausilio di mira. Frecce in legno con cocca in legno inserita o intagliata o in plastica.

ART 6 Categorie ammesse e codifiche

Di seguito le categorie ammesse e le relative codifiche al fine di unificare la codifica informatica e per la compilazione delle iscrizioni e delle classifiche, vengono assegnate alle Classi ed alle Categorie le seguenti sigle:

Arco Storico Messeri – ASM

Arco Storico Dame – ASD

Arco Foggia Storica Messeri – AFSM

Arco Foggia Storica Dame – AFSD

Cuccioli – CUC (fino al 10° anno di età compiuto nell'anno)

Juvinet categoria unica (fino al 18° anno di età)

Paggi – PGG (fino al 14° anno di età)

Prime Frecce – PF *(Potrà essere inserita nelle gare in calendario, questa nuova categoria per arcieri di età della categoria Cuccioli, nella quale potranno partecipare arcieri con Arco Scuola (se possibile camuffato): la partecipazione individuale in questa categoria varrà solo per due gare. Per tale periodo non saranno inseriti in classifica generale Cuccioli. Gli stessi saranno inseriti in classifica generale Cuccioli dal momento in cui decideranno di continuare il Torneo dei Castelli con gli archi ammessi come da art. 5. I piccoli arcieri che parteciperanno alle gare in calendario, con la categoria Prime Frecce, avranno comunque il premio partecipazione al pari dei cuccioli in classifica.)*

ART 7 Partecipazione e abbigliamento

La partecipazione alle manifestazioni è subordinata a quanto indicato nel presente regolamento che viene accettato da tutte le compagnie iscritte. Sono ammessi a partecipare alle manifestazioni tutti gli arcieri iscritti alle compagnie affiliate ed equipaggiati con abbigliamento storico. I partecipanti alle varie gare del Torneo, sono tenuti ad onorare le stesse mantenendo sempre un contegno e, soprattutto, il vestiario della gara fino alla fine dell'evento soprattutto se saranno organizzate, alla fine delle gare appendici tipo gara a squadre e soprattutto durante le premiazioni. Chi non segue queste semplici regole sarà squalificato, paggi e cuccioli non sono esclusi da queste disposizioni.

ART 7 Bis Deroga su abbigliamento

Sarà possibile usufruire del presente articolo, in caso di organizzazione di gare con restrizioni che costringano le compagnie ad utilizzare location non adatte al costume e calzature storiche. Tale situazione potrà prevedere la possibilità di indossare capi di abbigliamento e scarpe non storiche purché sia obbligatoriamente comunicato al momento della calendarizzazione dell'evento da parte della compagnia organizzatrice. In caso di emergenza e cambio di programma in corso d'opera, andrà comunque sempre specificato nella locandina e nell'invito che sarà prodotto prima della gara.

ART 8 Iscrizione alle gare in calendario e partecipazione gruppi ospiti

Possono partecipare alle gare in calendario valevoli per il Torneo, anche gruppi non aderenti al medesimo e invitate dai gruppi organizzatori senza limite di numero, gli arcieri partecipanti dovranno avere abbigliamento storico in caso di gara che lo preveda. Tutti i partecipanti dovranno adempiere alle disposizioni presenti nel presente regolamento. Tali gruppi parteciperanno alla gara in classifica generale ma non nella classifica del Torneo. In relazione al numero di iscritti e la possibilità che alcune compagnie non abbiano sufficienti spazi per l'organizzazione del pranzo e/o debbano effettuare le gare con numero limite di iscritti, si raccomanda di riservare, in primis, alle compagnie aderenti al Torneo dei Castelli 2025, una sorta di "priorità" sulle iscrizioni alle gare in calendario, riservando alle stesse compagnie un tempo stabilito pari a 20 giorni dopo l'invio dell'invito per le adesioni dei propri arcieri. Al termine di suddetto tempo, la compagnia organizzatrice, potrà aprire gli eventuali posti rimanenti, alle iscrizioni di "gruppi ospiti" non inserite nel Torneo dei Castelli, questo per garantire a tutte le compagnie iscritte la possibilità di poter partecipare a tutti le gare in calendario.

ART 9 Organizzazione delle gare

Efficacia ed efficienza sono le condizioni necessarie ed indispensabili per realizzare l'organizzazione di una propria gara. Conoscenza e consapevolezza delle norme di sicurezza sono fondamento di professionalità e di capacità organizzative. L'organizzazione di una manifestazione comporta i seguenti obblighi:

- Rendere pubblica la manifestazione tramite invito, inviato obbligatoriamente ai gruppi iscritti alla gara, invito che dovrà essere inviato 30 giorni prima alla data della gara, e dovrà contenere le seguenti informazioni:
 - 1) data e ubicazione della gara;
 - 2) orario di chiusura delle iscrizioni, del controllo del materiale e dell'inizio della gara;
 - 3) indicazione del vestiario
 - 4) indicazioni relative al raggiungimento del campo di gara.
 - 5) tipologia del menù per eventuali cambi e richieste specifiche dei gruppi partecipanti
- La Compagnia che organizza una gara deve assicurare l'evento e i partecipanti, e dovrà inviare una copia del contratto alla segreteria tramite la mail del Torneo dei Castelli entro la data di svolgimento.
- Predisporre il campo di gara accertandosi che siano rispettate tutte le norme di sicurezza, predisponendo cartelli ed indicazioni per impedire l'accesso ad estranei sul campo di gara.
- Il percorso deve essere chiaramente indicato mediante apposite segnalazioni assicurando la massima attenzione alla sicurezza degli arcieri e di eventuali accompagnatori.

Costi iscrizione e pagamento

costo dell'iscrizione più il pranzo con colazione di benvenuto

- Adulti €20
- Paggi €15
- Cuccioli €5

costo di iscrizione alla sola gara senza pranzo con colazione di benvenuto:

- Adulti €15
- Paggi €10
- Cuccioli €0

costo del solo pranzo

- Accompagnatori e sopra ai 14 anni €15
- tra i 6 e i 14 anni €10
- sotto i 6 anni gratuito

Il pagamento delle quote di iscrizione potrà avvenire in qualsiasi modo la compagnia organizzatrice riterrà opportuno ai fini dell'organizzazione della propria gara. L'eventuale rimborso della quota di iscrizione potrà avvenire solo se la disdetta arriverà almeno 10 giorni prima della data della Gara in calendario.

Per assicurare la massima condivisione e convivialità, le compagnie organizzatrici, potranno predisporre degli spazi di ristoro per atleti o accompagnatori che non usufruiranno del pranzo.

La gara sarà disputata sul premio del SINGOLO ARCIERE, i relativi migliori tre punteggi realizzati dagli arcieri di ogni compagnia, determineranno i piazzamenti della classifica Migliore Compagnia come meglio specificato nel prossimo art. 11 del presente regolamento. Sarà possibile organizzare, per la propria gara, un premio speciale a squadre o a singolo arciere con regolamento e svolgimento a discrezione della compagnia organizzatrice, tale premio e relativa classifica NON saranno considerate nella Classifica generale del Torneo. Le premiazioni delle singole gare in calendario, saranno a carico e a discrezione dei gruppi organizzatrici, in ogni caso dovrà essere assegnato almeno un riconoscimento ai primi tre classificati di ogni categoria e un premio ricordo a tutti i partecipanti under 14.

ART 10 a)campo di gara b)controllo campo di gara-nomine-norme sportività c)posizionamento bersagli d)punteggio piazzole e)validità dei punti

a) nel campo di gara: la tipologia, il numero e le varie distanze dei bersagli, saranno a discrezione di ogni compagnia organizzatrice, con numero minimo di 12 piazzole, con distanze non superiori ai 18mt. predisponendo distanze adeguate a paggi e cuccioli.

b) Prima della partenza, saranno stabiliti per ogni pattuglia, in comune e libera decisione tra tutti gli arcieri iscritti alla stessa, gli "Scoristi", la compagnia organizzatrice invece, deciderà e scriverà sullo score un "Capo Pattuglia" che sarà responsabile di decisioni e/o controversie che potranno nascere durante la gara, lo stesso controllerà tra le altre cose, che non siano ammesse altre tipologie di tiro diverse da quelle descritte nel precedente art 2 del presente regolamento, ovvero metodologie contrarie al regolamento come mira con occhio chiuso, segni su corda o arco condotta antisportiva, maleducazione, oltraggio verso altri arcieri ecc.. ogni arciere che durante la fase di tiro di qualsiasi gara vedesse situazioni analoghe avrà buon diritto di farlo presente al Capo Pattuglia e lo stesso avrà potere di ammonire l'arciere reo di tale condotta fino all'annullamento del punto, o se reiterata, la proposta, a fine gara in accordo con gli altri capo piazzole e la società organizzatrice, di esclusione dalla gara.

c) I bersagli dovranno essere collocati in modo tale che non siano in linea con altre piazzole o con strade o con abitazioni. I battifreccia, pur offrendo abbastanza resistenza da trattenere le frecce evitando il completo attraversamento, devono essere costituiti da materiali che non arrechino danno alle frecce. Il bersaglio deve essere posizionato in modo che l'avvicinamento per il recupero e l'estrazione delle frecce sia agevole, stabile e per nessun motivo pericoloso. A tal proposito sarà effettuata, prima dell'inizio di ogni gara, una ricognizione con tutti i rappresentanti dei gruppi partecipanti, per la spiegazione delle piazzole, controllare l'effettiva sicurezza delle stesse ed eventualmente chiarire situazioni di dubbio o potenziale pericolo di alcune di esse e intervenire per la modifica o, in caso di effettiva difficoltà, alla sua soppressione per la quale però deve essere necessario almeno l'assenso del 50% dei capi pattuglia. A tal proposito sarebbe auspicabile la presenza sul campo di gara di almeno uno o più rappresentanti almeno mezz'ora prima dell'inizio della gara in modo da non inficiarne l'orario.

d) I punteggi per ogni gara dovranno essere 1-3-5. Si richiede uniformità di punteggi, ovvero bersagli in cui non siano calcolati troppi bonus o punti in sottrazione, inoltre si richiede che in qualsiasi tipologia di bersaglio, la somma dei punti sia sempre in multiplo in modo da assegnare sempre in caso di massimo punteggio di 15 punti, inoltre si richiede per ogni bersaglio la possibilità del punteggio minimo di 1 punto in modo da non creare bersagli con 0 (esempio su bersaglio corda: se non colpita, la freccia conficcata dietro di essa vale 1 punto non 0)

e) i punti saranno ritenuti validi in primis secondo le indicazioni che saranno riportate sulle tabelle delle piazzole ma non dimenticando che in generale sarà:

PUNTO VALIDO	- freccia conficcata - freccia che attraversa il bersaglio <i>(per l'assegnazione del punto se è palese il punto di attraversamento della freccia lo si assegna, in caso di incertezza sul punto di attraversamento si ripete il tiro)</i> - freccia rimbalzata <i>(per soli cuccioli stando attenti al punto di rimbalzo da parte del capo pattuglia)</i> - freccia che cade a seguito di successivo tiro - freccia che colpisce la cocca di una freccia già a bersaglio e rimane infilzata
PUNTO NON VALIDO	- freccia caduta immediatamente dopo essersi conficcata nel bersaglio - freccia rimbalzata (tranne in casi in cui la tabella del bersaglio lo riporti come valido)
ASSEGNAZIONE DEI PUNTEGGI	<u>In presenza del filo metallico</u> valgono le disposizioni in tabella di piazzola ovvero sopra e sotto lo stesso filo <u>in assenza di filo metallico</u> se la freccia incide o accosta senza aria tra legno e segno, la linea di divisione tra due punteggi semplicemente disegnata, il punteggio da considerarsi utile per chi ha tirato, è quello superiore
BASE FIGURE 3D	Specificare nelle tabelle del bersaglio se la base, presente in alcune figure 3D, è valida o no per l'assegnazione del punto, in assenza di tale

ART 11 Classifiche tornei, punteggi e premi finali per categorie e compagnie

Per ogni gara saranno stilate due classifiche distinte: una relativa agli arcieri iscritti al Torneo dei Castelli e l'altra tra gli arcieri ospiti. A fine gara saranno quindi premiati tutti gli arcieri ma in base alle due classifiche distinte:

- **arcieri “del Torneo dei Castelli”** divisi per categoria e ai quali saranno assegnati premi di maggior valore e i punti della classifica generale.
- **per gli arcieri “ospiti”** divisi per categorie o in classifica generale comune che saranno premiati a discrezione della compagnia organizzatrice senza punti per la classifica generale:

Il Torneo vedrà, a fine anno sportivo, l'assegnazione di due trofei finali: il trofeo per singolo arciere, denominato **“Miglior Arciere”**, ed il trofeo a squadre denominato **“Migliore Compagnia”**. Nella classifica migliore compagnia si premierà solamente la compagnia prima classificata; nella classifica singolo arciere si premierà il miglior arciere per specialità (escluso i cuccioli) con un premio di maggior qualità mentre ai secondi e terzi classificati sarà assegnato un premio di piazzamento. Per i cuccioli saranno premiati con medaglie i primi tre classificati nella classifica generale.

Dopo ogni gara in calendario, dovranno essere inviate celermente tramite mail al comitato organizzatore le classifiche degli arcieri partecipanti al Torneo dei Castelli e la segreteria assegnerà loro i punteggi validi per le classifiche generali distinte per categorie. Su richiesta delle singole società potranno essere inviati anche gli score tramite foto o formato a scelta.

“TROFEO MIGLIOR ARCIERE”

- Saranno assegnati alla fine di ogni singola gara in calendario, a tutti i singoli arcieri distinti per categoria, i punti valevoli per la “Classifica generale del Torneo” in base alla seguente metodologia: saranno assegnati punteggi a partire da 30 punti a scalare di 2 fino al minimo di 2 punti che sarà al 15° piazzamento dal 16° in poi sarà assegnato 1 punto a tutti fino a fine classifica.
- Verranno registrati tutti i punti che ogni arciere realizzerà nei tornei a cui parteciperà tenendo però conto che saranno ritenuti utili, ai fini della classifica generale per categoria, i migliori punteggi realizzati a fine anno sportivo, solo nell' 80% dei tornei che saranno inseriti in calendario. Nello specifico:
 - non saranno conteggiati, a fine anno sportivo, per la classifica della categoria “Miglior Arciere”, tutti i punteggi realizzati da ogni singolo arciere, ma solamente i migliori punteggi nel numero minimo di tornei che sarà stabilito ad inizio anno sportivo; tale numero sarà determinato dividendo il numero dei tornei in calendario per 80%, calcolato in eccesso, (es. 5 su 7 / 6 su 8 ecc...). Tali punteggi saranno sommati e determineranno il punteggio finale delle classifiche per categoria e l'assegnazione del **Trofeo Miglior Arciere**.
- A fine stagione sportiva sarà stilata la classifica generale, a parità di punteggi generali tra due o più arcieri, si stabilirà la classifica in base a:
 1. maggior numero di tornei a cui ha partecipato
 2. maggiori primi posti
 3. maggiori secondi posti
 4. maggiori terzi posti
 5. migliore piazzamento a compagnia a scalare dal primo al terzo posto
 6. maggiori punti nella classifica migliore compagnia

“TROFEO MIGLIORE COMPAGNIA”

- Per la classifica a compagnie saranno sommati, alla fine di ogni gara, i migliori tre punteggi di ogni compagnia senza distinzione di categoria, ma **ad esclusione dei Cuccioli**. In base alla classifica che sarà determinata, saranno assegnati, i seguenti punteggi in base al piazzamento:

Posizione	Punti
1°	10
2°	8
3°	6
4°	4
5°	3

6°	2
dal 7°	1

- Tutti i punteggi dalle Compagnie ottenuti per i piazzamenti ad ogni gara, saranno sommati e determineranno la classifica finale del **Trofeo Migliore Compagnia**.
- In caso di parità di punteggio tra due compagnie, saranno assegnate ad entrambe il medesimo punteggio che andrà a scalare i punti nelle posizioni successive
- A fine stagione sportiva sarà stilata la classifica generale delle prime tre compagnie classificate, a parità di punteggi tra due o più compagnie, si stabilirà la classifica in base ai podi della compagnia:
 - 1) maggior primi posti
 - 2) maggiori secondi posti totali
 - 3) maggiori terzi posti
 - 4) maggiori primi posti o a scalare secondi e terzi in podio dei propri arcieri

RIEPILOGO PREMI FINALI

Come già affrontato all'inizio dell'anno sportivo, come già specificato nell'Art3 di questo regolamento, sarà chiesta una quota una tantum di 50Euro che servirà alla realizzazione dei premi finali. Alla fine dell'anno sportivo, ed in coincidenza con l'ultima gara in programma, verranno assegnati i premi finali delle due categorie.

Per il premio al miglior **“Migliore Arciere”** saranno premiati tutti i primi classificati come migliori arcieri ma saranno premiati anche i secondi e terzi come indicato meglio di seguito nello schema:

MIGLIOR ARCIERE • Arco Storico Messeri • Arco Storico Dame • Arco Foggia Storica Messeri • Arco Foggia Storica Dame • Juvines categoria unica uomini donne • Paggi	Premio di qualità ai primi classificati attestato/diploma o premio materiale ai secondi e terzi in classifica
• Cuccioli	Premio uguale ai primi tre classificati
MIGLIORE COMPAGNIA	Premio di qualità alla compagnia prima classificata attestato/diploma o premio materiale alle seconde e terze in classifica

PER QUANTO SOPRA

Il presente regolamento è stato letto, condiviso, accettato e firmato da tutte le compagnie che faranno parte del Torneo dei castelli, che si impegnano a rispettarlo porlo in atto durante le proprie gare e durante la partecipazione alle gare organizzate da altre compagnie in calendario.

Semplici regole che garantiranno il corretto svolgimento delle gare in piena sintonia ed armonia di intenti sportivi, di amicizia e convivialità.

Prima stesura e attuativo in data 8 Febbraio 2020

Modifiche:

08 Marzo 2023 / 3 settembre 2024 / 12 Gennaio 2025 / 23 ottobre 2025